

みんなが取り組む 3 × 3 のルール

競技時間（交流戦）	1 0 分間制限 2 1 点先取
得点	シュートが入る 2 点 外れたけど、リングに当たる 1 点
ショットクロック	<u>1 2 秒以内に 1 点以上入らないと相手ボールになります。</u>
点が入ったとき	①新たに攻撃するチームの全てのプレイヤーが <u>3 ポイントラインよりも外側に出る。</u> ②守備するチームの選手がボールをトスして攻撃チームに渡す。 ③ボールを渡した選手が <u>「チェック・ボール」</u> と宣言すると攻撃開始。 ※注意【4 人チームのみ】 <u>新たに守備をするチームでは必ず交代が発生するので、3 人が守備の準備ができていることを確認してから「チェック・ボール」宣言を行うこと。</u>
ボールがラインの外側に出たとき	・「点が入ったとき」と同じ
攻撃が失敗したとき （パスカット、シュートが外れた）	・「点が入ったとき」と同じ
ボールのつかみ合いになったとき（ヘルドボール）	・守備をしていたチームが新たに攻撃側が変わってゲームを再開する